

Atelier n°1 - Nourrissage d'animaux sauvages



De 5 ans à 10 ans
15 à 20 enfants
(ou classe entière)



1h30

Thématique :

- Apprendre à nourrir les animaux sauvages du Zoo des 3 vallées.
- Apprendre habitus ou comportement alimentaire de la faune sauvage.
- Adaptation physiologique pour chaque espèce pour s'alimenter.
- Comportements de recherche de nourriture.
- Comparaison sur les mêmes thèmes avec les êtres humains.

NB : Le responsable du groupe pourra choisir de consacrer un temps variable pour une à trois espèces en fonction du temps disponible pour le groupe (compter 1h30 mini pour trois espèces). Ce choix devra être signifié lors du bon de commande (nombre et animaux choisis dans la liste ci-dessus).

Objectif pédagogique :

- Observer, décrire, comprendre, comparer, s'identifier, interagir, s'impliquer, agir, restituer
- Seront expliquées plus particulièrement les modalités et les caractéristiques d'alimentation par espèce. Y compris l'Homme.

Méthode :

Parcours sur l'ensemble du site du zoo avec arrêt sur les enclos et animaux choisis :

- Ouistiti
- Perroquet
- Fennec
- Lion
- Loup blanc

Information zoologique et état des préoccupations :

(Nous nous limiterons aux espèces observées)

- sur la menace concernant leur alimentation (déforestation - pesticides pour les oiseaux, etc.)
- sur la menace concernant leur prédation par l'Homme.
- sur la menace concernant leur habitat.
- Que conseillez-vous pour les sauver ?

Moyens :

- Panneaux pédagogiques des espèces nourries.
- Rations d'alimentation.
- Matériel de nourrissage.
- Poster/diplôme.

Atelier n°1 - Nourrissage d'animaux sauvages

Logistique de présentation :

De 1 à 3 animations au choix avec découverte ludique des espèces nourries.

Accueil et présentation sous chapiteau.

Préparation de l'alimentation à partir d'une cuisine dédiée, à base d'aliments pré-préparés en cuisine centrale.

Nourrissage in situ.

Logistique d'encadrement :

L'animateur ou animatrice est spécifiquement qualifié pour accompagner l'Atelier. Il/elle prend en charge l'accueil, le parcours, les présentations et informations zoologiques, l'animation et la restitution finale. Il/elle favorise et valorise l'expression et la participation des enfants, leur implication.

Les enfants, même durant les activités, sont sous la responsabilité du chef de groupe et celle des accompagnateurs. Si l'animateur reste maître de son activité, tous les adultes font respecter la discipline élémentaire.

Déroulement de l'activité :

Accueil sous chapiteau, présentation de l'Atelier, prise de contact avec les enfants.

Parcours pédestre avec 3 animations d'environ 20 minutes chacune lors desquels les enfants prépareront la nourriture et la donneront aux animaux. Ils y découvriront :

- L'espèce et ses caractéristiques (dont comportement type à mimer)
- Son alimentation type
- Sa place dans l'univers du vivant (état des préoccupations)

À l'issue du parcours, une restitution globale sera demandée aux enfants sous forme d'un petit jeu avec récompense (Chapiteau).

Acquisitions/restitution :

Alimentation type.

Comportement type.

Information zoologique et état des préoccupations :

- sur la menace concernant leur alimentation.
- sur la menace concernant leur prédation par l'Homme.
- sur la menace concernant leur habitat.

Que conseillez-vous pour les sauver ?